

Spieleanleitung

1. Alle Karten werden unter den Spielern gleichmäßig aufgeteilt.
2. Spieler mit der Karte 1a beginnt und wählt eine Eigenschaft seiner Karte, (bei Spiel mit mehr als einem Kartenset: Der Spieler mit den meisten 1A-Karten beginnt. Wenn notwendig, zählt die nächst niedrige Karte (1B) usw.)
3. Der Spieler mit dem besten Wert der genannten Eigenschaft bekommt die Karten der Mitspieler.
4. Bei gleicher Wertigkeit gibt es ein Stechen: Die 2. Karte wird verdeckt auf die erste gelegt und die gleiche Eigenschaft bei der dritten Karte gewertet. Bei erneuter Gleichheit wird das Stechen solange wiederholt, bis ein Spieler die bessere Eigenschaft für sich entscheiden kann.
5. Besitzt ein Spieler nur noch drei Karten, so darf er unter diesen frei auswählen.
6. Gewonnen hat der Spieler, der alle Karten eingenommen hat.

Reihenfolge

Dichte	höhere gewinnt
Härte	höhere gewinnt
Spaltbarkeit	sehr vollkommen vollkommen gut deutlich/unvollkommen undeutlich ohne
V _{Diamantstrahl}	kleinere gewinnt
Glanz	Diamantglanz bis Diamantglanz Metallglanz Glasglanz Seidenglanz metall. Fettglanz Fettglanz Pechglanz Perlmuttglanz
Kristallsystem	kubisch tetragonal (kubisch) hexagonal trigonal orthorhombisch monoklin triklin kollomorph/kolloidal